



Simuladores en la industria audiovisual: Cines 4D y Realidad Virtual



2016

24/06



Sala de conferencias.
Dpto. Física-UNS.



Viernes 24/06. 15hs.



Ing. Marcos Franco
Director Regional de Lumma

En esta charla se presentarán distintos ejemplos de implementación de simuladores en la industria audiovisual. Veremos el caso de 'Lumma', una empresa compuesta por bahienses que desarrolló un producto halagado por los estudios de Hollywood. Veremos también el lanzamiento de los primeros cines comerciales 4D en Argentina. Durante la charla tendrás la oportunidad de probar el Samsung Gear VR, que hace pocos días fue lanzado al mercado en Argentina.

